

КЛИНКИ В ПІТЬМІ

БУКЛЕТ ВАТАГИ

НАЗВА

РЕПУТАЦІЯ

ЛІГВО

РЕП

ТЕРИТОРІЯ

ВПЛИВ

СЛАБКИЙ

СИЛЬНИЙ

РАНГ

ТРЕНУВАЛЬНІ ЗАЛИ

+1 масштаб до когорти Пронир

ГНІЗДО ПОРОКУ

(Перевірка Рангу) – Шухер = золотий під час перепочинку

ДІЛОК

+2 золоті від замовників із нижчого класу

ІНФОРМАТОРИ

+1к до збору інформації щодо діла

МІКСИНОВІ УГІДДЯ

Позбутися тіла, +1к, щоб знизити шухер після вбивства

ТРОФЕЇ ІЗ ЖЕРТВ

+1 реп за діло

ТЕРИТОРІЯ

ЛІГВО

ТЕРИТОРІЯ

ПРИКРИТТЯ

–2 шухеру за діло

КРИШУВАННЯ

(Перевірка Рангу) – Шухер = золотий під час перепочинку

ЛАЗАРЕТ

+1к до перевірок одужання

ЕМІСАР

+2 золоті за діла від замовників із вищого класу

ФАЛЬШИВІ ДОКУМЕНТИ

+1к до перевірок ситуації в планах обману та перемовин

МІСЬКИЙ АРХІВ

+1к до перевірок ситуації в планах проникнення

МИСЛИВСЬКІ УГІДДЯ: ВИКРАДЕННЯ — ЗНИКНЕННЯ — НЕЩАСНИЙ ВИПАДОК — РОЗПРАВА

ШУХЕР

РІВЕНЬ РОЗШУКУ

ЗОЛОТИЙ

СХОВИЩЕ

Коли ватага розвивається, кожний ПГ отримує в заначку = Ранг +2.

НОТАТКИ

УБИВЦІ

НАЙМАНЦІ-ДУШОГУБИ

ОСОБЛИВІ ЗДІБНОСТІ

ОСОБЛИВІ ЗДІБНОСТІ

СМЕРТОНОСНІ.

Кожен ПГ може додати +1 значення дії до **Полювання**, **Скрадання** чи **Бійки** (до максимального значення 3).

ВОРОНЯЧА ЗАВІСА.

Завдяки важкому випробуванню або окультичному ритуалу ваша діяльність прихована від Шукачів Смерті. Ви не отримуйте додатковий шухер, коли вбиваєте під час діла.

КРЕМАЦІЯ.

Завдяки важкому випробуванню або окультичному ритуалу вам відомий магічний спосіб знищення духу жертви в момент її вбивства. Отримуючи 3 пункти стресу, ви скеровуєте електроплазматичну енергію з примарного поля на жертву, а її дух і тіло розпадаються зливою іскристого попелу.

ЖОДНИХ СЛІДІВ.

Коли ви повертаєте діло таємно або маскуєте його під нещасний випадок, ви отримуйте половину значення реп цілі (округлюючи вгору) замість нуля. Закінчуючи **перепочинок** із шухером 0, ви отримуєте +1 **реп**.

ПОКРОВИТЕЛЬ.

Коли ви підвищуєте свій **Ранг**, це коштує **вдвічі менше золотих**, ніж зазвичай. *Хто ваш покровитель? Чому він допомагає вам?*

ХИЖАКИ.

Коли ви користуєтесь планом обману або проникнення для скоєння вбивства, отримайте +1к до перевірок **ситуації**.

ГАДЮКИ.

Коли ви отримуєте або виготовляєте отруту, ви заробляєте +1 рівень результату до вашої перевірки. Користуючись отрутою, ви здобуваєте імунітет до неї.

ВЕТЕРАН.

Ви можете додати особливу здібність іншої ватаги.

ПД ВАТАГИ

Наприкінці кожної сесії, для кожного наведеного нижче пункту, позначте 1 ПД (або 2 ПД, якщо це сталося кілька разів).

Провернули успішний «нешасний випадок», зникнення, розправу або викрадення.

Боролися з викликами вище свого поточного рівня.

Посилили репутацію своєї ватаги або заробили нову.

Описали цілі, мотиви, внутрішні конфлікти або суть ватаги.

КОНТАКТИ

Трев, ватажок банди

Лідра, посередниця

Іріміна, підступна дворянка

Карлос, мисливець за головами

Екзетер, Наглядач

Севой, торговець-товстосум

УДОСКОНАЛЕННЯ ВАТАГИ

Оснащені Вбивці (2 додаткові комірки навантаження для зброї чи спорядження)

Контакти в «Залізному Гаку» (+1 Ранг у в'язниці)

Елітні Пронирі

Елітні Відморозки

Загартовані (+1 клітинка травми)

КОГОРТА

БАНДА

ЕКСПЕРТ

ВТОМЛЕНА

СЛАБКА

РОЗБИТА

БРОНЯ

КОГОРТА

БАНДА

ЕКСПЕРТ

ВТОМЛЕНА

СЛАБКА

РОЗБИТА

БРОНЯ

КОГОРТА

БАНДА

ЕКСПЕРТ

ВТОМЛЕНА

СЛАБКА

РОЗБИТА

БРОНЯ

ЛІГВО

Гараж

Елінг

Приховане

Кімнати

Захищене

Сховище

Майстерня

ТРЕНУВАННЯ

Проникливість

Хист

Рішучість

Особисте

Майстерність

ЯКІСТЬ

Папери

Спорядження

Знаряддя

Приладдя

Інструменти

Зброя

КОГОРТИ

ВАРТІСТЬ

ВДОСКОНАЛЕННЯ

Нова когорта: 2

Додати тип: 2